DARK SOULS TRPG

ЛИСТ ПЕРСОНАЖА

Имя

Лет

Пол

Класс Нищий

Портрет

Воспоминания

Характеристика	Начальное значение	Значение роста	Итоговое значение
Жизненная сила	10		мод.(÷4) 2
Ученость	10		мод.(÷4) 2
Стойкость	10		мод.(÷4) 2
Сила	10		мод.(÷4) 2
Ловкость	10		мод.(÷4) 2
Интеллект	10		мод.(÷4) 2
Вера	10		мод.(÷4) 2
Удача	14		мод.(÷4) 3

Уровень 4 мод.(÷4) 1

Души

Заметки

Волшебство — интеллект

Чудеса — вера

Пиромантия — (инт+вера)÷2

Мод. инициативы 2 — мод. ловкости

Место для оставшихся кубов выносливости

Оружие / щит

	Экипирован		Стоимость атаки	Базовая мощь	Модификатор мощи	Усиление	Итоговая мощь (1 hit)	Продолжение атаки 2hit	3hit	4hit	Стоимость защиты	Число защиты Физ.	Маг.	Вес
Дубина	☐	+	5п	15 25	сила x2 4		19 29	38 58	57 87	- -	3	■■ ■■	■■ ■■	3
	Категория	Молот / ср.	Прочее											
Дощатый щит	☐	+	4	15 -	сила 2		17 -	- -	- -	- -	3	■ ■■	■ ■■	3
	Категория	Маленький щит	Прочее											
	☐	+												
	Категория		Прочее											

HP

7+1
5 + мод. жиз. силы

■■■■■
■■■■■
■■■■■
■■■■■

FP

7
5 + мод. учености

■■■■■
■■■■■
■■■■■
■■■■■

Удача

14

★★★★★
★★★★★
★★★★★
★★★★★

Отрицательная удача

Фляга с эстусом (восстановление HP)

3

Пепельная фляга с эстусом (восст. FP)

1

Итого 4

3
Объем восстановления

Броня

		Очки защиты Физ.	Маг.	Прочее	Вес
Голова					
Грудь					
Ноги	Набедренная повязка	1	1		1
Итого		1	1		1

Тип экипировки (Цена уворота)

Легкий 6 — ≤ стойкость 10

Средний 8 — ≤ стойкость*2 20

Тяжелый 10 — ≤ стойкость*3 30

Текущая нагрузка (итого) 7

Кольца (Экипировано до 3х)

Кольцо Жизни	+1 HP

Предметы (Экипировано до 3х)

	○○○○○ ○○○○○
	○○○○○ ○○○○○
	○○○○○ ○○○○○

Таблица повреждения

Физическое повреждение: физ. защита + мод. уровня		Магическое повреждение: маг. защита + мод. уровня	Потеря HP
~ 2	Итого	~ 2	Нет
~ 12	Итого +10	~ 12	■
~ 22	Итого +20	~ 22	■■
~ 32	Итого +30	~ 32	■■■
~ 42	Итого +40	~ 42	■■ ■■
~ 52	Итого +50	~ 52	■■■ ■■
~ 62	Итого +60	~ 62	■■■ ■■■
63 ~	Итого ≥ 61	63 ~	■■■■ ■■■

©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / © FromSoftware, Inc.